



Offre de stage: Narrative/Game Designer (F/H/NB)

Description du stage

Dans le cadre des recherches pour un nouveau projet, *The Pixel Hunt* recherche un·e stagiaire Narrative/Game Designer. Encadré·e par un lead narrative designer, cette personne sera amenée à réfléchir à un système conversationnel entre plusieurs personnages, et devra en réaliser un premier prototype. Le projet envisagé est une fiction interactive d'enquête avec des éléments de RPG (*Disco Elysium*, *Citizen Sleeper*, *I Was a Teenage Exocolonist*...)

Profil de la·du candidat·e

- Vous avez déjà imaginé voire écrit des histoires, même juste pour vous, et vous savez structurer et présenter vos idées.
- Vous appréciez les RPGs et CRPGs, et avez envie de tenter des choses originales autour de ce genre de jeux.
- Vous parlez assez bien l'anglais pour tenir une conversation fluide ou écouter un podcast dans cette langue sans problème.
- Vous connaissez Unity (ou un autre outil) et savez prototyper en autonomie.
- Vous êtes ouvert·e aux références autres que le jeu vidéo (littérature, cinéma, séries TV, podcasts...), et considérez que la diversité est une force créative.

Informations supplémentaires

- Lieu : Paris, mais **télétravail encouragé**.
- Stage indemnisé, conventionné uniquement.
- Durée : 3 mois minimum, **stage de fin d'études**.
- **Profils divers bienvenus**.

À fournir

CV, lettre de motivation, site web.

À l'attention de : Florent Maurin (florent@thepixelhunt.com)

À propos de The Pixel Hunt

The Pixel Hunt est un studio de création de jeux vidéo basé à Paris mais dont les membres sont en télétravail. Il est spécialisé dans les « jeux du réel », des titres qui tentent de parler du monde dans lequel nous vivons.

THE PIXEL HUNT – 35 rue Chanzy – 75011 PARIS

Tél. : 06 18 48 14 71 – Web : www.thepixelhunt.com – Mail : contact@thepixelhunt.com